Transcripción
CNG 20210827
LABORATORIOS DE ROBOTICA
ENTRENAMIENTO EN MINERA

Música ambiente Congos de Colón

"Al son de la tinajera"

Bienvenidos a Con Nuestra Gente. Entérese de todo lo referente al Proyecto Cobre Panamá, la Mina de Cobre más importante de Latinoamérica y conozca a la gente que crece junto a nosotros, los diferentes programas ambientales y sociales y cómo avanza esta gran obra.

Te invitamos a escucharnos por esta emisora, todos los viernes a partir de las nueve de la mañana.

"Al son de la tinajera", música ambiental de Congos de Colón.

Abdel Carrasquilla. Locutor: Muy buenos días, esto es Con Nuestra Gente, el espacio radial de Cobre Panamá y la gente que crece con nosotros. Crean nuevos laboratorios de robótica en escuelas rurales.

Sabías que…

Abdel Carrasquilla: Con el objetivo de mejorar la calidad de educación a través de la implementación de la metodología de educación STEAM. Cobre Panamá en alianza con Funda STEAM iniciaron la habilitación de laboratorios de robótica virtual en los centros de educación básica general Miguel de La Borda, en Donoso, Colón y Llano grande, en La Pintada de Coclé. La educación STEAM es aquella que se implementa una metodología pedagógica que contempla desarrollo de las ciencias, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas; la resolución de problemas y el constructivismo, desde la primera infancia hasta la educación media. En esta ocasión los equipos entregados a los centros educativos consistieron en tableros inteligentes, computadoras de escritorio con sus respectivas licencias, repotenciadas y configuradas estos serán utilizados en clases en modalidad semipresencial, desarrollando un contenido curricular específico diseñado para tomar en consideración las características y particularidades de los alumnos, docentes y del entorno comunitario.

Hablemos con nuestra gente.

Abdel Carrasquilla: Jaime Torrero, de Cobre Panamá, explica la participación de la empresa minera en esta iniciativa.

Jaime Torrero: Esta entrega del día de hoy, forma parte de una iniciativa conjunta, de una iniciativa de Funda STEAM, una ONG que promueve la educación STEAM en Panamá y Cobre Panamá que desde el año 2020 es patrocinador de las Olimpiadas de Robótica, con el convenio de cooperación buscamos estrechar un poco la brecha digital de nuestras comunidades de influencia para ello con este equipo más el conocimiento técnico del equipo de Funda STEAM lograremos que cien niños y niñas de comunidades de influencia de Cobre Panamá puedan tener acceso por primera vez a las capacitaciones y que en un futuro no muy lejano puedan ya concursar en una olimpiada de robótica. Eeh vamos a trabajar en cuatro componentes que lo son el componente de las olimpiadas de robótica como tal en lo cual somos patrocinadores.Estamos trabajando con los STEAM LAB que es lo que están recibiendo hoy. En Miguel de la Borda, el día de ayer también se hizo entrega de uno de esos STEAM LAB que básicamente es un laboratorio virtual de robótica, en el cual los chicos van a poder recibir sus clases y a la vez poner en práctica lo que aprende. Vamos a trabajar becas STEAM que son 50 chicos que van a recibir capacitaciones STEAM en programación y que van a poder ir poco a poco poniendo en práctica y el componente STEAM GIRL que es educación STEAM, pero enfocado en el fortalecimiento de las chicas y su empoderamiento como líderes de la nación. De eso se trata el compromiso de Cobre Panamá con la educación y también con estrechar la brecha tecnológica de las comunidades de influencia, con esta iniciativa esperamos llegar en esta, en primera estancia a seis colegios como les dije vamos a llegar a más de cien chicos y chicas son los primeros clubes robóticas establecidos formalmente en nuestra zona de influencia de Panamá y, sin dudas, son el futuro de los nuevos profesionales en la zona.

Abdel Carrasquilla: Víctor Rodríguez, instructor de FUNDA STEAM, destacó la implementación de un STEAM LAB para transformar los laboratorios de informática de los planteles educativos.

Víctor Rodríguez.: Mi nombre es Víctor Rodríguez, soy free manager de la fundación nacional para el desarrollo de los STEAM, FUNDA STEAM. Con Cobre trabajamos varios proyectos de los cuales está el STEAM GIRL que está dedicado a formar niñas, estudiantes de género femenino en áreas STEAM en esas tecnologías, artes, matemáticas utilizando la robótica y la programación educativa. También estamos trabajando el STEAM LAB, básicamente modificar o transformar dicho laboratorio de informática de cómputo en un laboratorio STEAM donde los chicos puedan ver materias transversales, es decir historia, ciencias, matemáticas utilizando tecnología como robótica en su salón de informática. Y también estamos trabajando el tema de las olimpiadas nacional de robótica y mundial de robótica junto a ellos para que las escuelas del proyecto STEAM GIRL y STEAM LAB se han parte de la Olimpiada. Básicamente antes, tenemos lo que es las computadoras, las mesas, básicamente lo que nosotros queremos es incorporar el componente de tecnología en las computadoras, de robótica en la programación mejor dicho, ya que en cada computadora que van a tener los chicos en el laboratorio de informática va hacer parte de

un laboratorio virtual de Robótica donde ellos van a crear los robot desde cero e importarlos a las competencias nacionales o internacionales y programarlos. Es decir, estamos transformando cada computador en un laboratorio de robótica virtual, también como parte de esta transformación del laboratorio de robótica, estamos acompañándolos con un laboratorio con un tablero inteligente Flip de Samsung como parte de la donación que estamos haciendo para la transformación del laboratorio. Básicamente lo que estamos haciendo aquí es poder centralizar o como lo que es la manera en que el profesor pueda dar el contenido, eeeh ya que esto tiene otras herramientas digitales y más dinámicas para que los chicos puedan involucrarse más en las clases. Yo sé que al inicio a los chicos y a los mismos profesores, les puede dar un poco de temor en lo que es la robótica, la programación ya sea que es primera vez que lo ven o lo escuchen; así que mi primer y mi llamado más importante es que tenga la curiosidad, que despierten esa curiosidad de saber cómo funciona la tecnología por dentro, no solo por fuera que es lo que ven básicamente todos los días, si no también poder crear eso que está adentro de la tecnología, dentro de los software, dentro de las aplicaciones, dentro de las páginas web y que no se queden allí, si no que después revolucionen la tecnología y que Panamá realmente sea un hot de tecnología de aquí a unos cinco años quizás.

Abdel Carrasquilla: Los educadores de las escuelas beneficiadas conversan con nosotros.

Audino Fuentes: Audino Fuentes, subdirector regional de educación de Coclé, técnico administrativo. Para nosotros es una iniciativa, eeh Cobre Panamá ha invitado al Ministerio de Educación ha participar con FUNDA STEAM. Nosotros estamos muy contentos por esta iniciativa que le tare esta oportunidad a los niños de estas áreas eeh urbanas, rurales para desarrollar conocimientos en robótica que es lo que actualmente todos los niños sueñan, ya se convirtió en una realidad en esta área del distrito de La Pintada, específicamente aquí en Llano Grande y nos sentimos muy satisfechos por esta donación y exhortamos a las demás empresas que se sumen a llevar tecnología de primera a las escuelas. Nosotros vamos a seguir apoyando este tipo de iniciativa como Ministerio de Educación vamos hacer la colaboración, los enlaces pertinentes con directores de los centros educativos, con los docentes de estos centros educativos, en búsqueda de ese conocimiento hacia nuestros estudiantes que es lo que no tiene en realidad un valor monetario no eeh cuando la sociedad se educa eso es avance para todo el país, así que nosotros creemos en la educación vamos a seguir apoyando y qué bueno que vayan avanzando hacia otros centros educativos de áreas más apartadas.

Yanielka Pérez: mi nombre es Yanielka Pérez encargada del centro educativo básica general de Llano Grande y quiero dar las gracias en el día de hoy, por darnos la oportunidad de educación STEAM que es algo muy importante para nuestros niños entrar en el mundo de la tecnología, sabemos que para ellos no es fácil y es un compromiso grande que hemos adquirido en el día de hoy, pero sé que con el favor de Dios podemos lograrlo. Los niños están participando de tercero a sexto grado y la verdad es que es una oportunidad increíble

porque se les da la oportunidad de ellos desarrollar sus habilidades de poder ser y de poder hacer. Bueno esa conexión llegó este año creo que a principios de año, se hizo y es gracias a una conexión que hay directa y que va o que provee a Minera Panamá y se ha incorporado a nuestro centro educativo para que reciba este gran beneficio.

Esto es con nuestra gente.

Jorge Navarro: mi nombre es Jorge Navarro, profesor de informática del plantel. Para la escuela es un logro bastante significativo porque estos niños van a lograr obtener beneficio y la capacidad de ser creativos en nuestros trabajos diarios. Creo que ahora van a tener ese carisma de venir a la escuela con mucho entusiasmo a trabajar los equipos. Antes teníamos un par de máquinas allí bastantes regulares, pero creo que estás van a complementar el desarrollo de cada niño y entonces eso es lo que estamos agradecidos con Cobre Panamá. Por supuesto, estos niños tienen mucha capacidad, son niños muy creativos, a lo mejor por estar en área costeña son un poquito alejados de la parte urbana, y ellos mantienen siempre una alegría y una gran energía para trabajar en equipo, son buenos.

Docente: Ya ahora en estos tiempos estaba hablando con el MEDUCA y con el MINSA para ver si nos otorgaban el permiso para hacerlo tutorial, para que los profesores vengan y los maestros vengan cada quince días y cada ocho días que ellos vengan a impartir las clases aquí dentro del plantel ya.

Entrevistadora: está a la espera?

Docente: Si ya yo estoy a la espera, ustedes todo este tiempo hemos permanecido aquí en la escuela para mantenerla limpia, todo que esté en orden para mantener, tratar de tener la bioseguridad todo eehmanteniendo de tener más la bioseguridad para que puedan para ver si el MINSA otorga el permiso para iniciar. Mira me siento bastante como dije enante muy contenta para mí eso va hacer algo fantástico porque nosotros y el profesor, el compañero subdirector, vamos hacer uso de esta entrega de este equipo lo más vulnerable posible para que los estudiantes aprendan, a ellos les gusta, a los que seleccionamos les gusta y sé que lo van a aprovechar también. Bueno teníamos siempre nuestro pequeño salón de computación, así que el profesor, como él es un ingeniero en esto, a él le gusta mucho, él ayuda mucho el estudiante a que salga preparado, con esto de la pandemia usted sabe que no se debe hacer mucho, estamos tratando de hacer lo más que se pueda.

Estudiante: Muchas gracias por lo que nos han dado, nosotros podemos y con esto tenemos mucha ayuda y vamos a dar todo nuestro desempeño para aquí poder participar y poder ganar aunque sea una de esas cosas. Esto nos ayuda mucho en nuestro trabajo.

Abdel Carrasquilla: Recuerden seguirnos a través de las redes sociales, en facebook búsquenos como Cobre Panamá, en instagram y twiter, @cobrepanama y en nuestro sitio web, cobrepanama.com. Gracias por compartir con nosotros, muy buenos días.

Al son de la vida…

Este es su programa Con Nuestra Gente, les agradecemos el habernos permitido entrar a sus hogares, el Proyecto Cobre Panamá sigue avanzando, convirtiéndose en un pilar de la economía panameña y usted, ahora, es parte de nuestra gente. Los invitamos a sintonizarnos por esta emisora, todos los viernes a partir de las nueve de la mañana. Tengan un excelente día y será hasta la próxima semana.

Al son de la tinajera